

2020年度から使用されている教科書の中のプログラミング

教科	学年	出版社	単元・題材名等	体験Webサイト	関連Webサイト
算数	1年	大日本図書	プログラミングにちょうせん！・ゴールをめざそう		
算数	1年下	学校図書	プログラミングのプ・ロボくんをおもいどおりにうごかしてみよう		
算数	2年	大日本図書	プログラミングにちょうせん！・すごろくゲーム		
算数	2年下	学校図書	プログラミングのロ・ロボくに「ハノイのとうのリングのうつし方」を教えよう		
算数	3年	大日本図書	プログラミングにちょうせん！・数あてゲームをしよう		
算数	3年下	学校図書	プログラミングのグ・ロボくに「重さのちがうもののさがし方」を教えよう		
算数	4年	大日本図書	プログラミングにちょうせん！・アルゴリズム		
算数	4年下	学校図書	プログラミングのラ・ロボくに「一筆がき」の方法をおしえよう		
算数	5年上	東京書籍	プログラミングを体験しよう！・倍数を求める手順を考えよう		
算数	5年下	東京書籍	プログラミングを体験しよう！・正多角形をかく手順を考えよう		
算数	5年	大日本図書	プログラミングにちょうせん！・正多角形をかこう		
算数	5年下	学校図書	プログラミングのミ・正多角形をかかせてみましょう		
算数	5年	教育出版	正多角形と円・プログラミングにちょうせんしよう		
算数	5年	新興出版社啓林館	わくわく算数ひろば・正多角形にそってえんぴつくんを動かそう		
算数	5年	新興出版社啓林館	倍数を見つけよう		

教科	学年	出版社	単元・題材名等	体験Webサイト	関連Webサイト
算数	5年下	日本文教出版	正多角形と円・プログラミングを体験しよう		
算数	6年	東京書籍	プログラミングを体験しよう！・数の並べかえ方を考えよう		
算数	6年	大日本図書	プログラミングにちょうせん！・グラフをかこう		
算数	6年	学校図書	プログラミングのグ・ロボくんに「量や数を小さい方から 順にならべる方法」を教えよう		
算数	6年	新興出版社啓林館	円のおよその面積を求めよう。		
算数	6年	新興出版社啓林館	わくわく算数ひろば 算数ラボ(条件に合う整数を見つけよう。)		
理科	6年	東京書籍	電気と私たちの暮らし・電気の有効利用・プログラミングをやってみよう		
理科	6年	学校図書	電気と私たちの生活・プログラムやセンサーの利用・LEDを点めつさせるには、どのようなプログラムが必要だろう（1回点減）		
理科	6年	学校図書	電気と私たちの生活・プログラムやセンサーの利用・LEDを点めつさせるには、どのようなプログラムが必要だろう（4回点減）		
理科	6年	教育出版	電気の利用・プログラムを作成してコンピュータに命令を出してみよう		
理科	6年	新興出版社啓林館	発電と電気の利用・「プログラミング」を体験しよう		
図画工作	56年上	開隆堂出版	つながる造形・技術の発達と表現の広がり		
家庭	56年	開隆堂出版	生活の中のプログラミング		
外国語	5年	開隆堂出版	Where is your treasure? 宝物への道案内をしよう・プログラミングで道案内		
技術 情報	中・高	Edu Town	中学校技術・高等学校情報		
ゲーム	小学生 以上	電子情報技術産業 協会（JEITA）	アルゴリズム体験ゲーム		