



学校便り

令和5年度-NO.8

## 「たす」「ひく」「かける」「わる」 おもいやり算

長瀬剛さん主演のドラマ「とんぼ」(1988年)に、こんなシーンがありました。長瀬さん扮する英二が蕎麦屋でご飯を食べている時に数人の学生が店にやって来ます。他に客がいるにもかかわらず、店ではしゃぐ彼らに英二が説教をします。「お前ら幼稚園か?」「高校です」「インディアンが一本持っているのは軽い槍です。その反対は何だ?言ってみろ」「重い槍です」「もう一度」「重い槍です」「日夜それだけを勉強しろ。世の中、他人がいるってこと忘れんじゃねえぞ」英二が伝えたかったのは「思いやり」ですね。

「おもいやり算」と言うのが新聞に載っていました。+…助け合う -…引き受ける ×…声を掛ける ÷…分け合う です。武庫小で見かけたおもいやり算を紹介します。+…教室で席替えをしている時、自分の机はおいといて、友だちの机と一緒に運ぶ助け合い。-…移動教室の時、怪我をしている友だちの学習道具を持ってあげて引き受ける。×…せっかく用意したおもちゃに見向きもされず、それでも優しく赤ちゃんに声を掛け続ける。÷…お腹がすいている人に自分の顔をちぎって分け合う、あ、これは武庫小の人ではありませんでした。やなせたかしさんが生み出した、あのキャラクターですね。

戦争体験のあるやなせさんには、「この世に絶対の正義はない。唯一揺るがない正義があるとしたら、ひもじい人を食べさせてあげることだ」という思いが根底にあります。あのアニメには環境問題や生物多様性といったテーマも入っており、映画の中には拉致問題を意識した作品もあるそうです。世の中には様々な問題がありますね。人権問題もその1つです。12月4日~10日は人権週間です。学校でも人権について考えていきたいと思っています。算数は苦手でも「おもいやり算」はみんなに習得してほしいものです。世界が思いやりに満ち溢れば、戦争もなくなるのでしょうか、極論ですが…。

今夏の世界選手権の女子やり投げで日本人女子フィールド種目で初めて金メダル獲得を果たした北口榛花選手が以前バラエティ番組に出演してやり投げ競技のエピソードを披露していました。投げるやりは自分だけでなくもどの選手のやりを使っても良いそうです。自分が使うやりを直前の選手が投げたしまうとそのやりが戻ってくるまで待たなければなりません。自分のやりが他の選手に勝手に使われて松やにでベトベトになっている時もあると話しておられました。やり投げ選手に必要なのは「自分の力に合ったやり」ではなくて「おもいやり」なのかも知れません。

まだ早いですが来年もよろしく願い致します。



(校長 河合 康一)

## 【12月の予定】

- 1日（金）武庫中クラブ見学5～6時間目(6年)、なわとびチャレンジ
- 4日（月）朝会、委員会活動
- 6日（水）校外学習(のぞみ・大阪キッズプラザ)
- 7日（木）感謝する会
- 8日（金）あまっこステップアップテスト
- 11日（月）～15日（金）個人懇談(給食後下校)、なわとび検定
- 18日（月）クラブ活動
- 21日（木）給食終了日(5校時終了後下校)、音楽出前授業(6年)
- 25日（月）終業式
- 26日（火）冬季休業日（～1月8日(月)）



## 【1月の主な予定】

- 9日（火）始業式
- 10日（水）書初め
- 11日（木）給食開始
- 12日（金）5校時終了後下校
- 17日（水）オープンスクール（火曜時間割）、避難訓練、5校時終了後下校
- 22日（月）クラブ活動(3年生見学)、給食週間開始（～26日まで）
- 29日（月）委員会活動

## 【感謝する会について】

日頃お世話になっている地域の方々などへ、全校生が手紙を書いて感謝の気持ちを伝えます。特に今年度はコミュニティースクールの方々など、感謝を伝えなければならぬ方が多くおられますが、全ての方にお手紙をお渡しするのは難しいです。この場を借りてお礼を申し上げます。いつも、ありがとうございます。

## 【個人懇談について】

お子様の学校での学習や生活の様子をお話し、ご家庭での様子をお聞きしながら今後の指導に活かしていきたいと思えます。「あゆみ」の2学期の所見内容についてもお話しさせていただきます。なお、「あゆみ」への記載については、年度末の総括として3学期の欄に合わせて記述します。

## 【人権週間について】

4日（月）から始まる人権週間に合わせて本校でも様々な取り組みをしていきます。朝会では人権集会として全校生で人権について基本的なことを学びます。また学級では人権に関する掲示をしたり、宿題では道徳の教科書を持ち帰って音読をしたりします。ご家庭でお子様の音読を聞いていただき、内容についてお子様と話し合っていたいただければと思います。よろしくお願ひします。